

REGULAMENTO ESPECÍFICO SUB 16

CAPÍTULO I - REGRAS E EXCEÇÕES

ART. 1º - Serão seguidas às regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol, válida para 2022, com as seguintes ressalvas:

- a) A bola usada será da Categoria Adulto;
- b) A súmula da partida estará à disposição dos Patronos e Atletas, para assinatura, junto a um representante da APM, 15 (quinze) minutos antes do horário previsto na tabela para início da partida;
- c) O Patrono deverá entregar a súmula assinada ao mesário, até o horário previsto para início da partida, bem como apresentar sua equipe devidamente uniformizada para que seja verificada a presença do número mínimo necessário de atletas da equipe.
- d) As equipes devem se apresentar para o início da partida no horário previsto na tabela, compondo-se de 06 (seis) jogadores de linha e 01 (um) goleiro, além de 1 (um) ou 2 (dois) suplentes, sendo 05 (cinco) jogadores o número mínimo necessário para iniciar ou continuar uma partida. O atleta que chegar atrasado poderá entrar até o início do segundo tempo. Após esse tempo, será considerada falta.
- e) O atleta que faltar a 04 (quatro) rodadas seguidas ou 06 (seis) alternadas poderá ser substituído por outro, caso haja lista de espera.
- f) A depender da quantidade de atletas inscritos no torneio, a Coordenação poderá aumentar a área do campo, para que as partidas se deem com 07 (sete) jogadores de linha, sendo 06 (seis) jogadores o número mínimo necessário para iniciar ou continuar uma partida.
- g) Caso uma equipe não tenha o mínimo de atletas para iniciar a partida, considerando a tolerância máxima de 10 minutos, a equipe será declarada perdedora por WO. Caso as duas equipes não tenham o mínimo de atletas, as duas equipes serão consideradas perdedoras por WO.
- h) A equipe que perder por WO, terá computado um resultado de 3x0 contrário à sua equipe. Caso ocorra WO duplo, para efeito de estatística, serão consideradas derrotas para as duas equipes pelo placar de 3x0.
- i) O número máximo de substituições será de 10 (dez) jogadores, podendo um atleta já substituído voltar ao campo. Substituições serão feitas sempre com a bola parada.
- j) Cada partida será disputada em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com um intervalo de 05 (cinco) minutos.
- k) Nenhum atleta poderá jogar sem o uniforme completo, salvo por culpa exclusiva da APM. Apenas o goleiro, em caso de uniforme muito maior ou muito menor que o tamanho adequado, poderá atuar com outro uniforme que não o fornecido pela APM, desde que não atrapalhe a arbitragem do jogo no tocante à possibilidade de confusão de cores com os outros atletas.
- l) Caso o goleiro da equipe falte, a equipe deverá utilizar algum atleta da equipe para ser o goleiro. Não será permitido o “empréstimo” de um goleiro de outra equipe, mesmo que seja para a apenas uma rodada. Não há goleiro reserva.
- m) O Torneio garante a participação dos atletas em pelos menos metade do tempo de cada partida, salvo em casos em que a Coordenação entenda que o atleta não suporte o tempo mínimo, por alguma restrição física, por exemplo.
- n) Após a divulgação da tabela do campeonato, não serão permitidas alterações nos jogos. A tabela somente sofrerá modificação em relação aos dias dos jogos nos casos em que não for permitido a realização das partidas nos dias previamente definidos (por veto do Colégio, por exemplo).

o) Há escala de mesários para cada jogo. O patrono poderá delegar esta atribuição a algum pai ou atleta de seu time, desde que instruídos ao correto e claro preenchimento das informações.

p) Os patronos do primeiro jogo são os responsáveis pela montagem das traves e os patronos do último jogo pela desmontagem.

q) Quando uma equipe contar com goleiro fixo, definido pela Coordenação antes do início do torneio, este não poderá ser escalado na linha.

CAPÍTULO II - A FORMA DE DISPUTA

A forma de disputa do **World Cup Catar - TORNEIO SÃO MARCELINO CHAMPAGNAT 2022**, será em três fases, conforme abaixo:

1ª FASE: CLASSIFICATÓRIA

Esta fase será disputada por pontos corridos, jogando todos os times entre si, em 03 (três) turnos distintos, classificando as seguintes equipes para a próxima fase:

Equipe 1 – a Equipe vencedora do 1º turno;

Equipe 2 – a Equipe vencedora do 2º turno;

Equipe 3 – a Equipe vencedora do 3º turno;

Equipe 4 – a Equipe com a melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se as equipes já classificadas.

Definidas as 04 (quatro) equipes, elas serão reclassificadas pelo total de pontos ganhos, da seguinte forma:

1ª classificada: a equipe com maior número de pontos entre as campeãs de turno;

2ª classificada: a equipe com segundo maior número de pontos entre as campeãs de turno;

3ª classificada: a equipe com terceiro maior número de pontos entre as campeãs de turno;

4ª classificada: a Equipe com a melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se as equipes já classificadas.

ART. 1º - As equipes 1ª e 2ª classificadas, jogarão pelo empate na semifinal.

ART. 2º - Caso uma mesma equipe vença dois turnos, ela será a 1ª classificada e levará vantagem do empate também na final. A 2ª classificada será a que vencer o outro turno. A 3ª classificada será a de melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se as equipes campeãs de turnos. A 4ª classificada será a segunda melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se as equipes campeãs de turnos.

ART. 3º - Caso uma mesma equipe vença três turnos, ela será a 1ª classificada e levará vantagem do empate também na final. A 2ª classificada será a de melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se a equipe campeã dos turnos. A 3ª classificada será a segunda melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se a equipe campeã dos turnos. A 4ª classificada será a terceira melhor campanha no somatório dos turnos, excetuando-se a equipe campeã dos turnos.

ART. 4º - Caso uma ou mais equipes terminem empatadas em um dos turnos, ou no somatório total de pontos, será obedecida a seguinte ordem para o desempate:

a) Equipe com menor perda de pontos no aspecto disciplinar (cartão amarelo = 1 ponto; cartão vermelho = 3 pontos);

b) Maior número de vitórias;

c) Maior saldo de gols;

d) Confronto direto (soma dos placares);

e) Maior número de gols marcados;

f) Defesa menos vazada;

g) Sorteio.

2ª FASE: SEMIFINAL

Esta fase será disputada por 04 (quatro) equipes, em caráter eliminatório, e as partidas serão as seguintes:

GRUPO A: 1ª CLASSIFICADA x 4ª CLASSIFICADA

GRUPO B: 2ª CLASSIFICADA x 3ª CLASSIFICADA

ART. 1º - A definição de cada grupo se dará em uma única partida.

ART. 2º - Nesta fase, a contagem dos cartões amarelos estará zerada. Todos os atletas começam sem nenhum cartão. No entanto, caso o terceiro cartão amarelo ocorra no último jogo da fase de classificação, o atleta estará suspenso da semifinal.

ART. 3º - Caso um atleta receba cartão vermelho no último jogo da fase de classificação, estará automaticamente suspenso da semifinal.

ART. 4º - Caso um atleta receba cartão vermelho no jogo da semifinal, estará automaticamente suspenso da final.

3ª FASE: FINAL

Nesta fase serão formados dois novos grupos:

GRUPO C: Perdedor do GRUPO A x Perdedor do GRUPO B - Decisão de 3º lugar

GRUPO D: Vencedor do GRUPO A x Vencedor do GRUPO B - Decisão de 1º e 2º lugares (Final)

ART. 1º - O vencedor do GRUPO D será declarado campeão da categoria, o perdedor do GRUPO D será declarado vice-campeão, o vencedor do GRUPO C será declarado terceiro colocado e o perdedor do GRUPO C será declarado quarto colocado.

ART. 2º - Em caso de empate nos jogos da fase final, exceto quando houver uma mesma equipe campeão de dois ou três turnos, haverá uma prorrogação de 01 (um) tempo de 05 (cinco) minutos. Esta prorrogação terá início 05 (cinco) minutos após o término do jogo. Persistindo o empate, a definição do vencedor do grupo se dará através da cobrança de pênaltis. A disputa será inicialmente em uma série de 03 (três) pênaltis, cobrados alternadamente, sendo declarada vencedora a equipe que marcar o maior número de gols na cobrança desta série. Caso termine empatada, serão cobrados pênaltis alternadamente, sendo declarada vencedora a equipe que estabelecer a primeira vantagem. O atleta que participou da primeira série, só poderá participar novamente das cobranças após todos os atletas da sua equipe o terem feito, inclusive o goleiro. Atletas que receberam cartão vermelho não poderão participar da disputa de pênaltis.

CAPÍTULO III – ASPECTO DISCIPLINAR (CARTÕES)

ART. 1º - A título disciplinar, o Árbitro poderá conceder o cartão amarelo para o atleta. Com a reincidência da infração disciplinar ou a gravidade da infração, o Árbitro poderá conceder o cartão vermelho, excluindo o atleta da partida, com exclusão automática do próximo jogo. Três cartões amarelos também excluem o atleta do próximo jogo.

ART. 2º - O atleta poderá receber um segundo cartão amarelo por partida, a depender da infração disciplinar ou a gravidade, transformado automaticamente em cartão vermelho.

ART. 3º - Haverá aplicação de cartão vermelho quando o árbitro julgar necessário e a suspensão é automática para o próximo jogo, cabendo julgamento da Comissão Disciplinar para determinar o número de jogos de suspensão do atleta.

ART. 3º - O Patrono, em casos disciplinares extremos, poderá ser expulso da partida pelo Árbitro. No entanto, o pai de outro atleta do mesmo time assumirá o lugar do Patrono na partida. A suspensão é automática para o próximo jogo e caberá julgamento para determinar o número de jogos de suspensão do Patrono, que terá o seu direito de defesa preservado no julgamento da Comissão Disciplinar.

CAPÍTULO IV – PREMIAÇÃO

As definições nesse capítulo substituem as definições do regulamento geral em relação à premiação.

ART. 1º - Ao final de cada partida, o Patrono do time vencedor escolherá o DESTAQUE DA PARTIDA. Em caso de empate, o mesário escolherá o DESTAQUE DA PARTIDA. Essa premiação NÃO está relacionada ao DESTAQUE DO CAMPEONATO. O objetivo é incentivar os atletas.

ART. 2º - Antes do final do campeonato, a Comissão de Patronos escolherá os atletas para ganharem as seguintes premiações:

- a) **MELHOR DEFENSOR;**
- b) **MELHOR GOLEIRO;**
- c) **DESTAQUE DO CAMPEONATO;**
- d) **FAIR PLAY**, para um atleta de cada equipe representando o espírito desportivo MARISTA.

ART. 3º - Haverá distribuição de premiação para os 3 (três) primeiros artilheiros do campeonato: Bolas de Ouro, Prata e Bronze. Caso ocorra empate entre dois ou mais atletas, o critério de desempate será o atingimento mais cedo do número de gols marcados.

ART. 4º - Os atletas que saírem ou forem excluídos do campeonato, NÃO concorrerão às premiações, inclusive de artilharia.

CAPÍTULO V – CASOS OMISSOS

ART. 1º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela **Comissão Organizadora do TORNEIO**.